



Le WTSD: Went To Showdown

C'est une statistique postflop très importante qui vous indique à quelle fréquence un joueur atteint l'abattage (showdown) après avoir vu le flop. Elle est utile pour identifier [le profil de votre adversaire](#).

Par exemple, si un joueur a vu le flop 10 fois et est allé au showdown 4 fois dans une session, le WTSD de ce joueur est de 40% pour cette session.

Cette statistique doit être utilisée conjointement avec le Won Money at Showdown (W \$ SD ou WSD) et le Won When Saw Flop (WWSF), sur lesquelles je reviendrai sous peu.

Une bonne fréquence pour le WTSD se situe autour de 27 à 32%, 30% étant un bon pourcentage à viser. Trop bas, vous êtes probablement en train de trop folder postflop; trop élevé, vous callez probablement trop souvent.

Étant donné que la grande majorité des pots ne dépassent pas le pré-flop (seulement 17% des mains voient le flop), cette statistique nécessite un échantillon beaucoup plus important pour une lecture précise - visez à avoir **au moins 5000 mains** sur un joueur avant de faire des ajustements notables basés sur le WTSD.

Le WSD: Won Money at Showdown

Également abrégé en **W \$ SD**, cette statistique vous indique à quelle fréquence votre adversaire gagne lorsqu'il atteint le showdown. Comme évoqué ci-dessus, cette statistique n'est pas très utile en soi, mais elle peut être utile lorsqu'elle est utilisée en conjonction avec le WTSD.

Un bon W \$ SD se situe entre 49% et 54%. Une fréquence correcte dépend des deux autres statistiques mentionnées. Par exemple, un joueur qui a un pourcentage de Went to Showdown (WTSD) faible aura généralement un WSD relativement élevé et vice-versa. En d'autres termes, si vous atteignez rarement le showdown, c'est probablement parce que vous êtes un joueur serré qui a généralement besoin d'une main forte pour aller au showdown.

En général, si votre WSD est trop bas, cela signifie que vous callez probablement trop de mauvaises mains et / ou bluffez trop tôt (ou trop) dans la main. S'il est trop élevé, cela signifie que vous ne bluff-catchez probablement pas assez et / ou que vous ne bluffez pas assez.

L'échantillon requis pour une lecture décemment précise est le même que pour le WTSD, au-dessus de 5000 mains.

Le WWSF: Won When Saw Flop

Lier les 3 statistiques qui fonctionnent ensemble...

Le WWSF fait référence à la fréquence à laquelle votre adversaire a remporté le pot après avoir vu le flop.

Une fréquence WWSF décente se situe entre 45% et 53%, avec une bonne moyenne se situant autour de 48%. Trop bas, cela signifie que votre adversaire ne bluff pas assez et / ou abandonne trop. Trop haut, cela signifie que votre adversaire bluff et / ou bluff-catch trop.

L'échantillon requis pour une lecture raisonnablement précise est le même que celui des deux précédents à savoir au moins 5000 mains.

Comment le WTSD, le WSD et le WWSF fonctionnent ensemble

Chacune de ces statistiques fournit un contexte important pour les autres, ce qui vous permettra de tirer des conclusions majeures sur vos adversaires.

Prenons quelques exemples de joueurs.

(N'oubliez pas que: WTSD = Went To Showdown, WSD = Won Money At Showdown et WWSF = Won When Saw Flop)

Joueur 1: WTSD: 32 / WSD: 51 / WWSF: 46

Ce joueur est plus ou moins une «calling-station» passive. Il a un WTSD élevé, mais il call apparemment assez léger puisqu'il ne gagne que 51% du temps au showdown. Il n'est pas non plus très agressif, d'où le faible WWSF.

Le degré auquel le **joueur 1** est une «calling-station» sera plus clair en regardant son VPIP. Un VPIP élevé, comme 40%, signifie que ce joueur joue beaucoup de mains et ne fold pas beaucoup après le flop. Votre ajustement contre un tel joueur devrait être d'opter pour des value bets plus thin (plus de value bets avec des mains moyennement fortes) et moins de bluffs.

Joueur 2: WTSD: 26 / WSD: 56 / WWSF: 44

Ce type de joueur va rarement au showdown, mais ce n'est clairement pas dû à une forte agression car il a également une WWSF faible. **Le joueur 2** est probablement un joueur assez serré qui fold assez souvent après le flop - une conclusion que nous pouvons tirer de son WSD élevé.

Joueur 3: WTSD: 30 / WSD: 52 / WWSF: 49

En supposant que ce joueur a des statistiques pré-flop décentes (~ 25% de VPIP), le **joueur 3** est tout à fait le type de joueur que l'on souhaite éviter à la table. Il ne semble pas folder trop ou trop peu en fonction de son WTSD. Il est également clairement agressif et essaie activement de voler des pots, comme indiqué par le haut WWSF. Attendez-vous donc à faire face à de nombreuses décisions difficiles contre un joueur comme celui-ci.

Pour d'autres explications sur ces statistiques je vous invite à regarder les pages 9 & 10 du PDF de @Lacerta_max «[Rétamer la NL10](#)».